AgileFingers: Erste Schritte im Schreibtrainer

10-Finger-Schreiben lernen · für Einsteigerinnen und Einsteiger · Stand: November 2026

AgileFingers ist ein **kostenloser Schreibtrainer im Internet**. Damit lernen Sie, mit allen zehn Fingern zu tippen – ohne auf die Tastatur zu schauen.

Adresse: **agilefingers.com/de** · **Keine Installation, keine Anmeldung nötig** – ein Browser mit Internet genügt.

1. Was Sie brauchen

- Einen Computer mit **Internet**
- Einen **Browser** (z. B. Edge, Firefox, Chrome oder Brave)
- Eine **Tastatur mit deutschem Layout** (QWERTZ)

2. Die Webseite öffnen

1. Klicken Sie oben in die **Adresszeile** des Browsers.
2. Tippen Sie ein: **agilefingers.com/de**
3. Drücken Sie die **Eingabetaste** (Enter).
4. Es erscheint die Startseite mit der Überschrift **„Schreibe schneller ohne auf die Tastatur zu schauen“**.

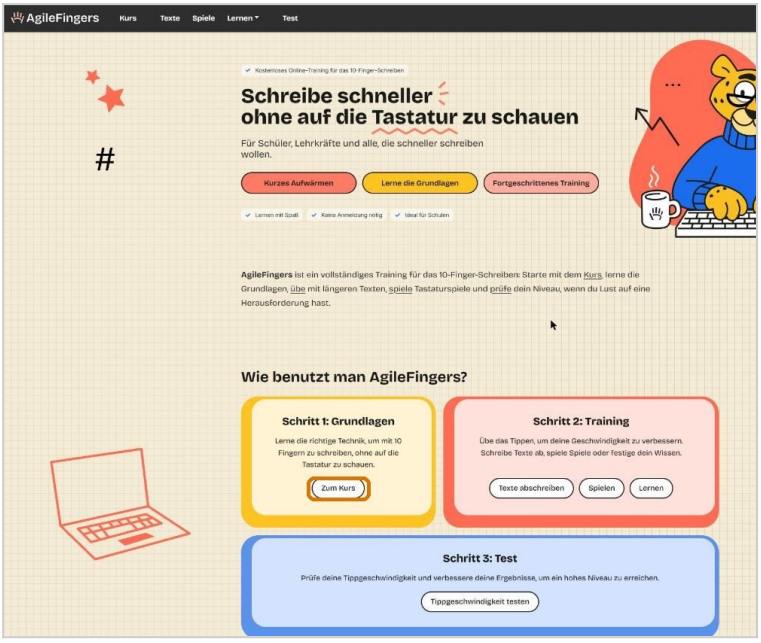

Bild 1: Die Startseite von AgileFingers – unten die drei Stufen.

Achtung – Werbung: Die Seite zeigt **Werbung von Google**. In **Edge** und **Chrome** erscheint manchmal Werbung **über die ganze Seite**. Klicken Sie dann **oben rechts auf „Schließen“** – **nicht** auf „Öffnen“ oder auf die Werbung selbst.

Im Browser **Brave** erscheint **keine Werbung**, weil Brave sie automatisch blockiert. Das Üben ist dort ruhiger.

Gut zu wissen: Beim ersten Besuch erscheint ein Fenster zu **Cookies und Werbung**. Die Seite finanziert sich über Werbung.

Lesen Sie das Fenster in Ruhe. Wählen Sie, wenn möglich, die **datensparsame Variante** (z. B. „Optionen verwalten“ und nur das Nötige erlauben). Ein Klick auf **„Einwilligen“** erlaubt Werbung mit Ihren Daten.

3. Das Programm im Überblick

AgileFingers hat **drei Stufen**. Sie finden sie auf der Startseite:

Stufe	Was ist das?
1 Grundlagen – „Zum Kurs“	Lektionen lehren **Schritt für Schritt** die richtige Technik.
2 Training	**Texte abschreiben**, **Spielen** (Tipp-Spiele) und **Lernen** (Wissen rund ums Tippen).
3 Test	**Tippgeschwindigkeit testen** – wie schnell und genau tippen Sie?

Dieselben Bereiche finden Sie auch im **Menü oben**: Kurs, Texte, Spiele, Lernen, Test.

4. Die erste Übung

1. Klicken Sie auf der Startseite auf **„Zum Kurs“** (Stufe 1: Grundlagen) und wählen Sie die **erste Lektion**.
2. Legen Sie die Hände in die **Grundstellung** (siehe Kasten unten).
3. Das Programm zeigt an, **welcher Finger** die nächste Taste drückt. Tippen Sie den Buchstaben **genau mit diesem Finger**.
4. Ein Tippfehler? Mit der **Rücktaste** (←, über der Eingabetaste) löschen und richtig weitertippen.
5. Tippen Sie **langsam und gleichmäßig**. Das Tempo kommt von selbst.

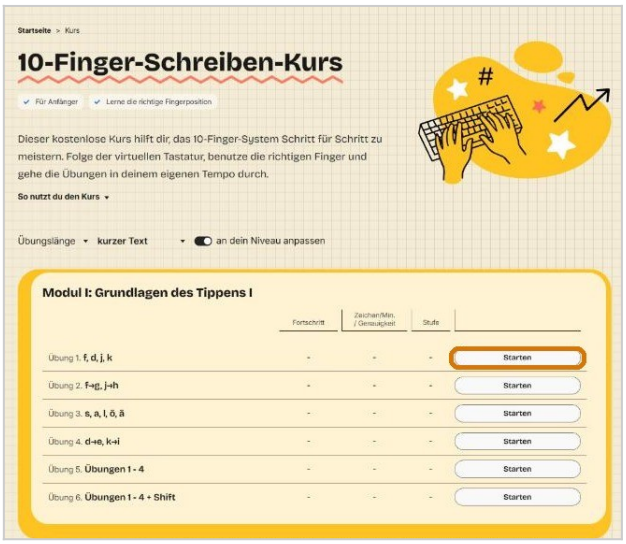

Bild 2: Die Kursseite: bei „Übung 1“ auf „Starten“ klicken.



Bild 3: Übung 1: oben der Text, unten zeigen Tastatur und Hände den richtigen Finger.

Merke – die Grundstellung: **Linke Hand:** kleiner Finger bis Zeigefinger auf **A S D F**

Rechte Hand: Zeigefinger bis kleiner Finger auf **J K L Ö**

Daumen auf der **Leertaste**. Auf **F** und **J** sind kleine **Erhebungen** – dort ruhen die Zeigefinger. So finden Sie die Grundstellung auch ohne hinzuschauen.

Achtung: Ein Tippfehler zählt bei der **Genauigkeit** meist mit – **auch wenn Sie ihn korrigieren**. Darum gilt: lieber langsam und richtig als schnell und mit Fehlern.

5. Tipps fürs Üben

- **Nicht auf die Tastatur schauen** – das ist die wichtigste Regel. Notfalls die Hände mit einem **Tuch** abdecken.
- **Genauigkeit vor Tempo:** erst richtig tippen, schneller werden Sie mit der Zeit.
- **Gut sitzen:** aufrecht, Unterarme waagrecht, Handgelenke locker.
- **Täglich 10 bis 15 Minuten** bringen mehr als eine lange, ermüdende Übung.
- **Abwechslung:** zwischendurch ein Tipp-Spiel unter **„Spiele“** oder einen Text unter **„Texte“** abschreiben.

6. Den Fortschritt sehen

- Während der Übung sehen Sie **sofort**, ob Sie die richtige Taste getroffen haben.
- Nach jeder Übung zeigt AgileFingers Ihre **Geschwindigkeit** (Wörter oder Zeichen pro Minute) und Ihre **Genauigkeit** in Prozent.
- Üben geht **ohne Konto**. Wer seine Ergebnisse **dauerhaft und auf mehreren Geräten** behalten möchte, kann sich anmelden: oben auf das **Login-Symbol** klicken und **„Privatnutzer“** wählen. Das ist **freiwillig**.
- Wenn Sie sicher tippen: unter **„Test“** die **Tippgeschwindigkeit testen**.

> **Tipp:** Ohne Anmeldung merkt sich meist nur **dieser Browser** Ihren Stand. Am Kurs-PC oder nach dem Löschen der Browserdaten kann er weg sein. Das ist nicht schlimm – Sie beginnen einfach bei der Lektion, bei der Sie waren.

7. Probleme und Lösungen

Problem	Lösung
Buchstaben erscheinen nicht.	Einmal **in die Übungszeile klicken**, dann weitertippen.
Umlaute oder Y und Z stimmen nicht.	Prüfen, ob die Tastatur auf **Deutsch** eingestellt ist (Taskleiste unten rechts: **DEU**).
Die Seite lädt nicht.	**Internet** prüfen und die Seite mit **F5** neu laden.
Die Schrift ist zu klein.	**Strg** gedrückt halten und **+** drücken. Mit **Strg** und **0** wird es wieder normal.
Werbung bedeckt die ganze Seite.	Oben rechts auf **„Schließen“** klicken. Ohne Werbung üben: Browser **Brave** verwenden.
Ein Fenster zu Cookies verdeckt die Seite.	Fenster lesen und eine Auswahl treffen (siehe Kasten in Kapitel 2).

– Kurt Möhl, Möhl Training · moehl.at · moehl.me